

## REGULAMIN REGIONALNEGO KONKURSU

### *Gra miejska OUR REGION*

#### § 1

##### Cele konkursu

1. Promowanie regionu województwa kujawsko-pomorskiego: jego historii, ciekawych miejsc i znanych osobistości, produktów regionalnych etc.
2. Wykorzystanie nowoczesnych środków multimedialnych i technologii informacyjno-komunikacyjnej w nowoczesnej edukacji.
3. Promowanie kujawsko-pomorskiej platformy edukacyjnej EDUPOLIS i wykorzystanie jej interaktywnych treści w nauczaniu w szkole podstawowej.
4. Podniesienie kompetencji naukowo-technicznych i informatycznych, doskonalenie pracy w grupie oraz podnoszenie poziomu wiedzy jako bogactwa strategicznego.
5. Udostępnienie opracowanych gier miejskich i interaktywnych materiałów nauczycielom do bezpłatnego pobrania i wykorzystania w pracy z uczniami klas szkoły podstawowej.
6. Promowanie nauki języków obcych, w tym Europejskiego Dnia Języków.

#### § 2

##### Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu jest **Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu, ul. Sienkiewicza 36, 87-100 Toruń (zwany dalej Organizatorem)**.
2. Wszelkie informacje pozyskane w związku z realizacją konkursu zostaną wykorzystane wyłącznie dla celów z nim związanych. Informacje stanowiące dane osobowe podlegać będą ochronie stosownie do wymogów ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. Dz. U. poz. 1000 oraz z rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), Dz. Urz. UE L 119, str. 1 – zwane inaczej „RODO” (stosowane od 25.05.2018 r. wraz z nowymi przepisami krajowymi).
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści Regulaminu.
4. Osobą upoważnioną do udzielania informacji na temat konkursu jest Katarzyna Stalkowska, tel. 881 93 00 87, [katarzyna.stalkowska@kpcen-torun.edu.pl](mailto:katarzyna.stalkowska@kpcen-torun.edu.pl).
5. **Obowiązujące terminy związane z konkursem:**
  - a) **10.10.2018 r.** – zgłoszenie zespołów biorących udział w konkursie i dostarczenie kompletu dokumentów:

- ✓ deklaracja udziału (załącznik nr 1)
  - ✓ karta zgłoszenia z oświadczeniem (załącznik nr 2),
- b) **12.11.2018 r.** – przekazanie Organizatorowi prac konkursowych,
  - c) **16.11.2028 r.** – ogłoszenie wyników konkursu.

### § 3

#### Uczestnicy konkursu

1. Uczestnikiem konkursu może być zespół składający się z czynnego zawodowo nauczyciela uczącego w szkole publicznej lub niepublicznej województwa kujawsko-pomorskiego oraz trzech uczniów tejże szkoły, który:
  - a) przekaże Organizatorowi pracę konkursową w postaci działającej na smartfonie lub tablecie gry oraz wersję elektroniczną lub graficzną opracowania zgodnie z punktem § 5.2,
  - b) zaakceptuje Regulamin konkursu.

### § 4

#### Zgłoszenie do konkursu

1. Deklarację udziału w Konkursie (**załącznik nr 1** do Regulaminu) należy przesłać do **10 października 2018 r.** na adres Organizatora: **Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu, ul. Sienkiewicza 36, 87-100 Toruń** z dopiskiem: **Konkurs *Gra miejska OUR REGION*** lub złożyć osobiście w sekretariacie Organizatora konkursu.
2. Organizator zapewnia nauczycielom deklarujących udział w konkursie bezpłatne konsultacje na temat:
  - a) tworzenia i uczestnictwa w grze miejskiej opracowanej na Platformie Gier Miejskich EDUPOLIS,
  - b) prawa autorskiego w zakresie dotyczącym przygotowania prac konkursowych.

### § 5

#### Praca konkursowa

1. Do konkursu mogą być zgłaszane tylko oryginalne prace autorstwa uczestników w dowolnym języku obcym nowożytnym, nienaruszające praw autorskich osób trzecich i uprzednio nigdzie niepublikowanych.
2. Praca konkursowa powinna stanowić opracowaną na Platformie Gier Miejskich EDUPOLIS grę terenową pozwalającą uczestnikom na branie udziału w stworzonej

grze według zasad przewidzianych w opisie gry. W grze należy zdefiniować od 8 do 10 zadań w języku obcym nowożytnym polegających na odszukaniu konkretnego miejsca (punktu na mapie) terenie i udzieleniu odpowiedzi na pytanie testowe jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru związane z danym miejscem.

Do gry należy dołączyć w postaci graficznej lub elektronicznej opracowanie w języku polskim w dowolnej formie (prezentacja multimedialna, opracowanie graficzne, quiz, gra planszowa, film, plakat itp.) trasę gry z opisem miejsc związanych z poszczególnymi zadaniami).

3. Konkurs adresowany jest do nauczycieli i uczniów w dwóch grupach wiekowych:
  - a) klasy I–IV szkół podstawowych,
  - b) klasy V–VIII szkół podstawowych.
4. Każdy zespół biorący udział w konkursie może przystać maksymalnie jedną pracę.
5. Praca konkursowa w postaci gry powinna zostać sprawdzona w mobilnej aplikacji Uczestnika Gry Miejskiej (**Wypróbuj w aplikacji** – co spowoduje, że będzie ona widoczna po przejściu do listy **Moje GRY** i umożliwi jej sprawdzenie przed oficjalnym opublikowaniem. Opracowanie dołączone do gry może być przekazane na dowolnym nośniku elektronicznym lub w postaci pracy plastycznej lub graficznej.
6. Prace konkursowe należy przesać lub dostarczyć do Organizatora: **Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu, ul. Henryka Sienkiewicza 36, 87-100 Toruń** z dopiskiem: ***Gra miejska OUR REGION.***
7. Nadesłanie pracy na konkurs jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na dysponowanie pracą przez Organizatora poprzez:
  - a) umieszczenie zestawu lub wybranych prac na stronie internetowej i na profilach społecznościowych Organizatora konkursu,
  - b) wprowadzenie ewentualnych zmian typograficznych (np. wielkość czcionki, kolor tła itp.).
8. Do pracy należy dołączyć informację:
  - a) imię i nazwisko nauczyciela prowadzącego zespół (załącznik nr 2 do Regulaminu konkursu),
  - b) nazwę i adres placówki przystępującej do konkursu,
  - c) dane (imiona i nazwiska, wiek, klasa) uczestniczących w zespole (załącznik nr 2 do Regulaminu Konkursu).

## § 6

### Kryteria i ustalenie wyników konkursu

1. Komisja powołana przez Organizatora dokona wyboru najciekawszej gry opracowanej na Platformie Gier Miejskich EDUPOLIS na podstawie następujących kryteriów:

- a) zgodność treści z celami konkursu (związanej z ciekawymi miejscami i historią ich zmian w województwie kujawsko-pomorskim, znanymi osobistościami, jak również ich wpływem na historię naszego regionu),
  - b) pomysłowe ujęcie tematu,
  - c) zawartość merytoryczna i metodyczna dostarczonych prac konkursowych,
  - d) wykorzystanie wizualizacji i interaktywności w dostarczonych pracach,
  - e) zgodność z prawem autorskim (oznaczenie źródła pozyskania elementów niebędących pracą własną oraz prawa do ich wykorzystania w swojej pracy),
  - f) estetyka wykonania opracowania związanego z grą i jej walory dydaktyczne.
2. Prace konkursowe zespoły dostarczają wraz z kartą zgłoszenia (załącznik nr 1) i oświadczeniem (załącznik nr 2) drogą pocztową lub osobiście w terminie do 12 listopada 2018 r. z dopiskiem: OUR REGION.
  3. Prace nadesłane po upływie terminu określonego w pkt. 2 niniejszego rozdziału nie będą rozpatrywane. Decyduje data stempla pocztowego.
  4. Organizator nie odpowiada za brak możliwości odczytu danych konkursowych, jeżeli nośnik jest uszkodzony.
  5. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi do 16 listopada 2018 r. Zwycięzcy zostaną poinformowani telefonicznie i pocztą elektroniczną o wyniku konkursu. Lista zwycięzców zostanie opublikowana na stronie [www.kpcen-torun.edu.pl](http://www.kpcen-torun.edu.pl).
  6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu rozstrzygnięcia konkursu.
  7. O ewentualnej zmianie terminu oraz miejsca wręczenia nagród laureaci zostaną powiadomieni telefonicznie przez Organizatora.
  8. Koszt przejazdu po odbiór nagrody pokrywa Uczestnik.

## **§ 7**

### **Rozstrzygnięcie konkursu**

1. Rozstrzygnięcia Konkursu dokona Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
2. Prace niespełniające zasad uczestnictwa i kryteriów nie będą brane pod uwagę przez Komisję Konkursową.
3. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.
4. Prace zgłoszone do Konkursu nie będą zwracane autorom.
5. Wyniki Konkursu ogłoszone zostaną na stronie internetowej Organizatora.

## **§ 8**

---

## Nagrody, wyróżnienia i dyplomy

1. Nauczyciele i uczniowie nagrodzonych zespołów otrzymają:
  - a) nagrody rzeczowe,
  - b) dyplomy, wyróżnienia.

## § 9

### Postanowienia dodatkowe

1. Z chwilą umieszczenia pracy konkursowej na stronie Organizatora uczestnik udziela Organizatorowi konkursu nieodpłatnej i wyłącznej licencji na korzystanie z niej na wszystkich polach eksploatacji znanych w chwili rozpoczęcia konkursu, w tym wymienionych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r. nr 90 poz. 631 z zm.), a w szczególności na następujących polach eksploatacji:
  - a) utrwalanie i zwielokrotnianie pracy w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie,
  - b) wprowadzenie do pamięci komputera i do sieci teleinformatycznych, w tym do Internetu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do:
  - a) dokonywania poprawek edytorskich w treści zajęć,
  - b) niezamieszczania materiałów o niskiej wartości merytorycznej i metodycznej bez powiadamiania autora o podjęciu takiej decyzji,
  - c) niezamieszczania materiałów zawierających treści naruszające prawo, powszechnie uważane za obraźliwe i naruszające ludzką godność bez powiadamiania autora o podjęciu takiej decyzji.
3. Uczestnik konkursu potwierdza, że nie przysługuje mu żadne wynagrodzenie z tytułu przeniesienia autorskich praw majątkowych do pracy na rzecz Organizatora.
4. Organizator konkursu nie jest zobowiązany do korzystania z prac konkursowych, w tym do ich rozpowszechniania.
5. W przypadku, gdy praca dostarczona przez uczestnika konkursu m – wbrew jego zapewnieniu – narusza prawa osób trzecich, uczestnik zobowiązany jest do zwolnienia Organizatora z obowiązku pokrycia wszelkich roszczeń, szkód i strat, nie wyłączając kosztów obsługi prawnej.
6. **Mobilna Aplikacja Uczestnika Gry Miejskiej (mAUGM) działa poprawnie na urządzeniach mobilnych takich jak tablet i smartfon pracującymi w środowisku systemu operacyjnego ANDROID v.4.0 i nowszych. Rozpoczęcie gry wymaga włączenia na swoim urządzeniu funkcji GPS.**